



Twinmotion: Render animado en tiempo real

Curso

60h

TWINMOTION es un programa de R nder profesional, pero a la vez ameno y al alcance de cualquier persona interesada en aprender c mo hacer R nders fotorrealistas a partir de maquetas 3D. El curso de Twinmotion es aplicable a m ltiples campos como pueden ser la arquitectura, escultura, decoraci n, muebles, urbanismo, ingenier a, m quinas, autom viles, aviones, medicina, dise o gr fico, embalajes, etc.

Destinatarios

Dirigido a todas las personas que quieran dar vida a sus proyectos 3D. Recomendado muy especialmente, a todos los profesionales que ya dibujan en 3D y, por raz n de su trabajo, desean acceder a representaciones foto-realistas, con animaci n y como paso previo a la realidad virtual y aumentada. El curso parte de maquetas realizadas en SketchUp, pero es aplicable de igual modo a otros programas 3D, como Arconevo, Edificius, R vit, Archicad, Rhinoceros, Allplan, etc.

Contenidos

- **Tema 1.** Preparaci n de la maqueta y del terreno
- **Tema 2.** Empieza con Twinmotion
- **Tema 3.** Poner materiales
- **Tema 4.** Importaci n y modelado del terreno
- **Tema 5.** Urbanismo, paisaje y entorno
- **Tema 6.** Jardiner a
- **Tema 7.** Decoraci n
- **Tema 8.** Sincronizaci n, fases y secciones
- **Tema 9.** Pintura de calzada y calcoman as
- **Tema 10.** Estanque y oce no
- **Tema 11.** Hora, meteorolog a y geolocalizaci n
- **Tema 12.** Iluminaci n
- **Tema 13.** Coches, peatones y ciclistas
- **Tema 14.** Sonidos
- **Tema 15.** Alinear, vista y medidas
- **Tema 16.** Im genes
- **Tema 17.** Panoramas
- **Tema 18.** Videos

Observaciones: Es necesario disponer del programa Twinmotion Pro (software de pago) y un ordenador con procesador I-5 (m nimo) y tarjeta gr fica N-Vidia GTX 1050 u otra de similar potencia. El curso cuenta con 18 actividades obligatorias, con uno o m s videos cada una, que corresponde a cada uno de los ejercicios obligatorios. Se recomienda tener conocimientos previos de SKETCHUP o de alg n programa de CAD 3D.